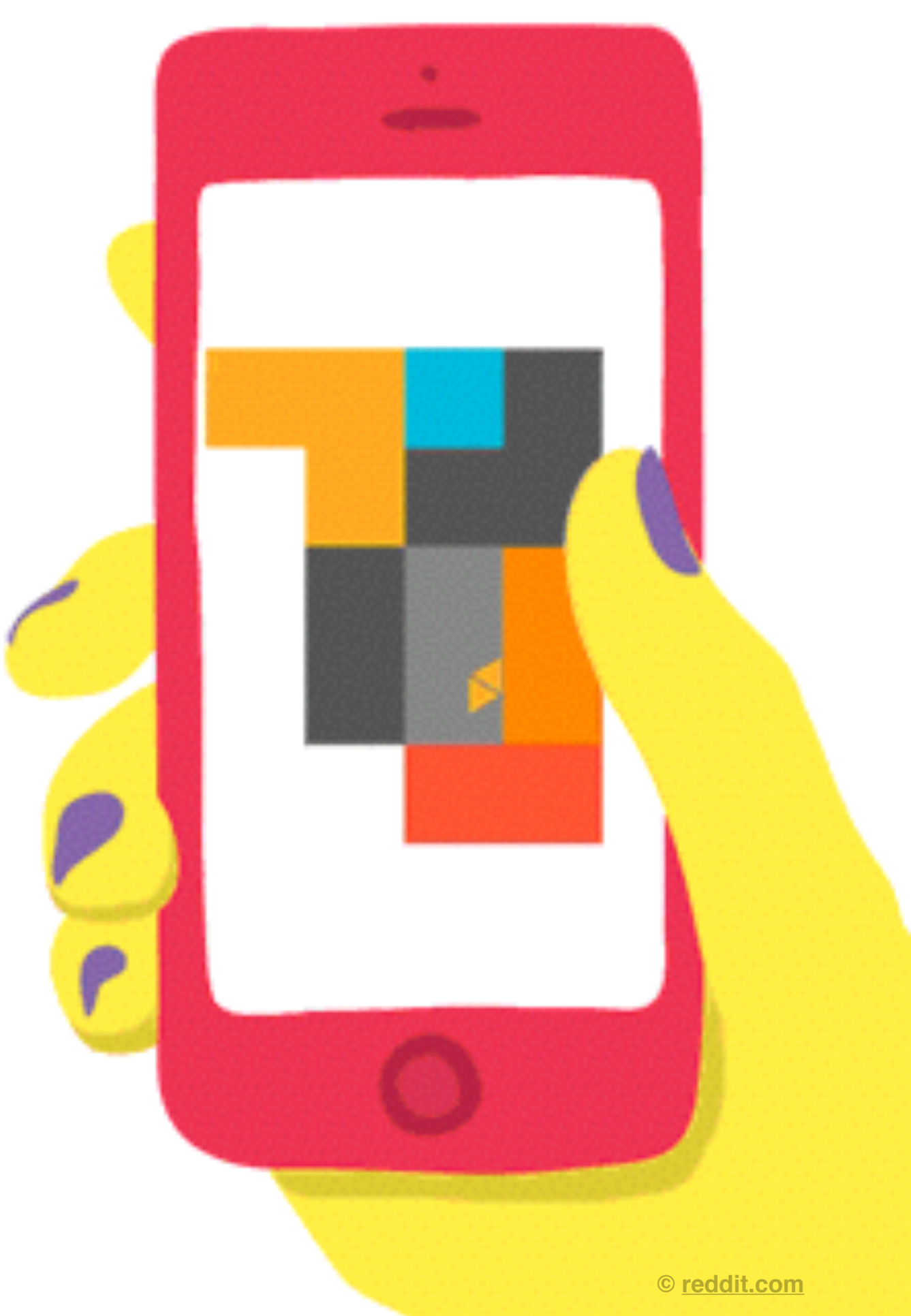
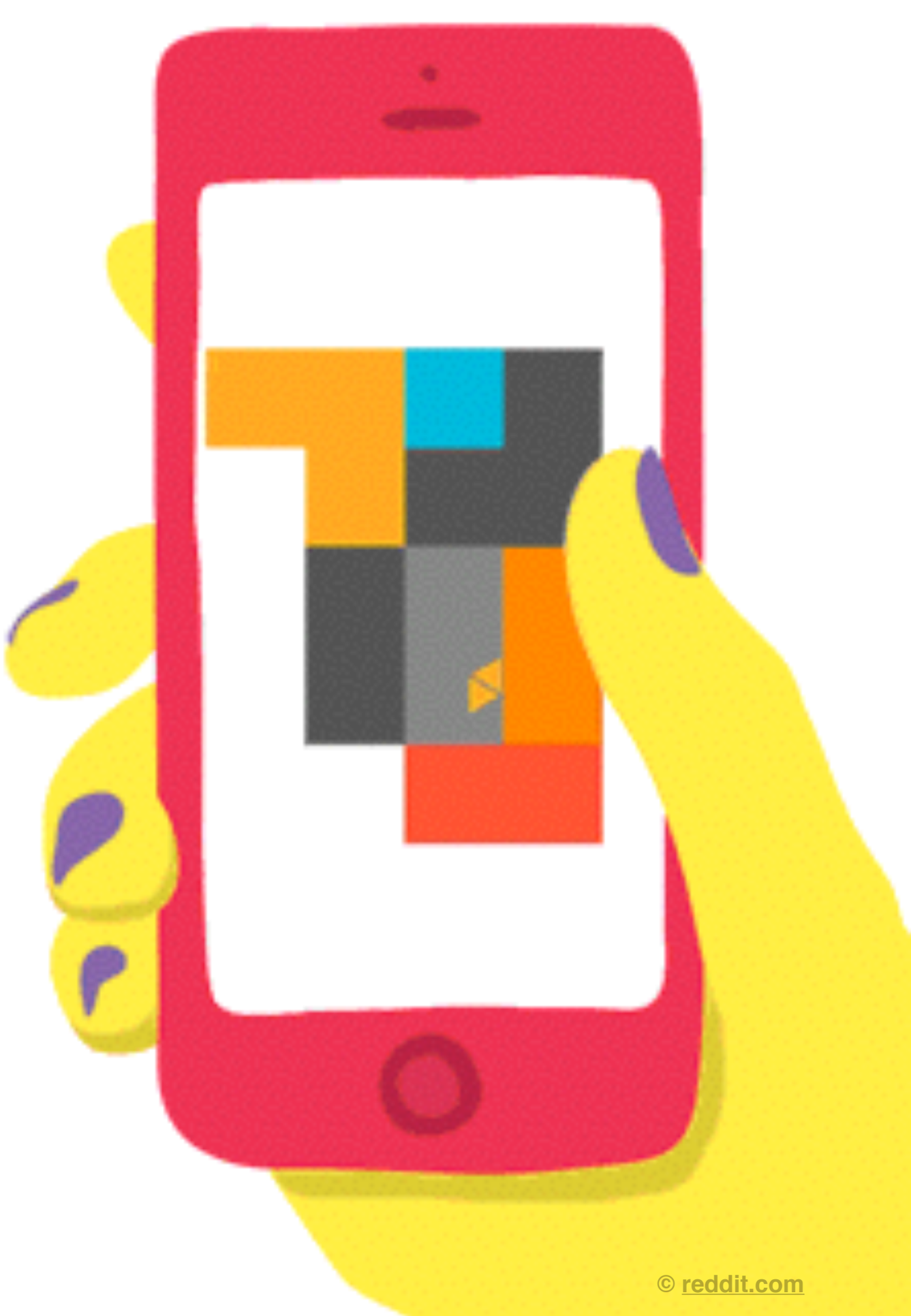
design de puzzles



alan richard da luz 2016-2

© reddit.com

design de puzzles



alan richard da luz 2016-2

© reddit.com

tipos de puzzles

1 charadas

charadas são questões que tem uma resposta correta, mas que não é nada óbvia.

geralmente envolvem um jogo de palavras que requer do jogador que interprete a frase de uma maneira não usual para poder resolvê-la.

já foram bem comuns em jogos antigos, mas requerem muito tempo de criação e não tem nenhum valor de replay.

Existem tantos as charadas que envolvem palavras quanto charadas matemáticas e de logica.

quantas
maçãs
cabem...

em um
cesto
vazio?

apenas
uma

CADÊ O 1 REAL?

MATEMÁTICA Rio

CADÊ O 1 REAL?

MATEMÁTICA Rio

1 charadas

quer mesmo colocar?

as faça opcionais
se for necessário uma charada para abrir um baú, que ele contenha itens úteis porém não essenciais.

ofereça pistas
já foram bem comuns em jogos antigos, mas requerem muito tempo de criação e não tem nenhum valor de replay.

permita alternativas
que o jogador possa acertar a charada ou lutar com quem perguntou, por exemplo.

2 pensamento lateral

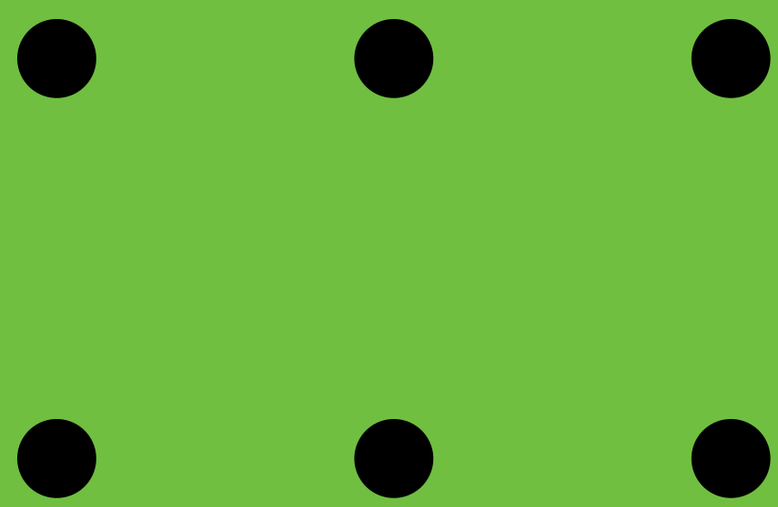
como as charadas, puzzles de pensamento lateral são questões inteligentes que tem apenas uma resposta correta

eles são construídos de um jeito em que os jogadores façam suposições que não sejam verdadeiras, e resolvê-los pede ao jogador que questione essas suposições.

com apenas quatro linhas, sem tirar a caneta do papel, conecte todos os 9 pontos.

2

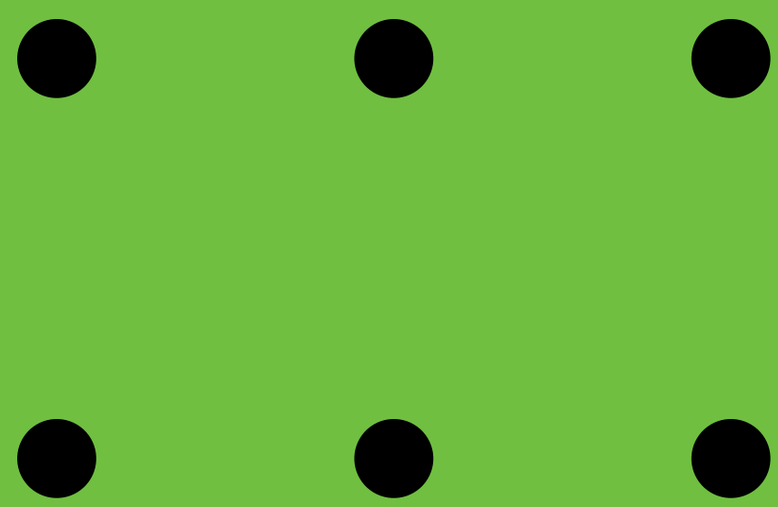
pensamento lateral



com apenas quatro linhas, sem tirar a caneta do papel, conecte todos os 9 pontos.

2

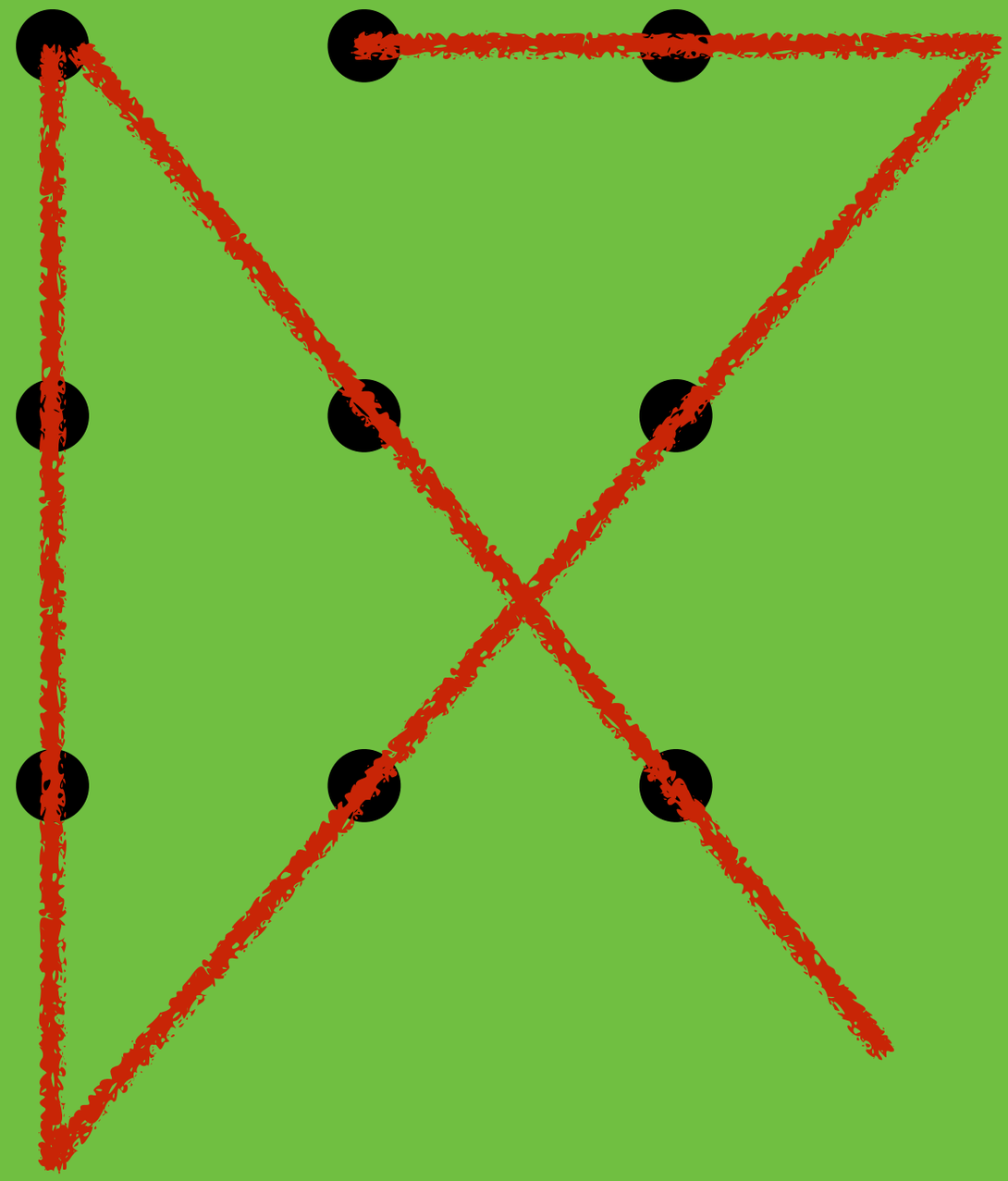
pensamento lateral



2

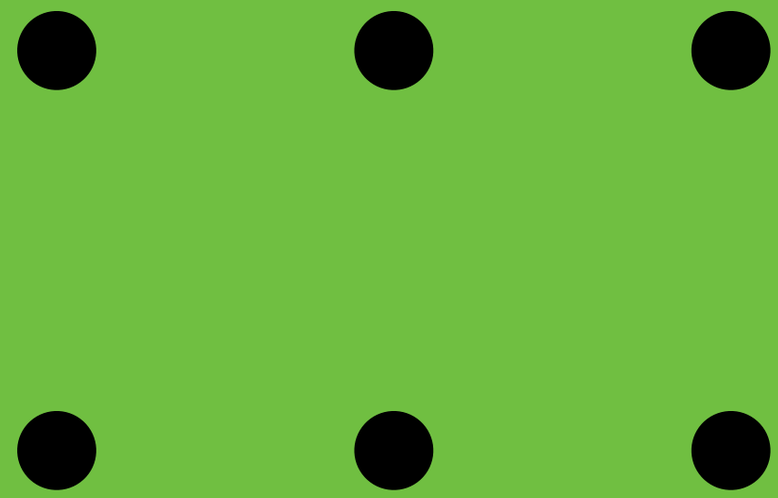
pensamento lateral

com apenas quatro linhas, sem tirar a caneta do papel, conecte todos os 9 pontos.



2 pensamento lateral

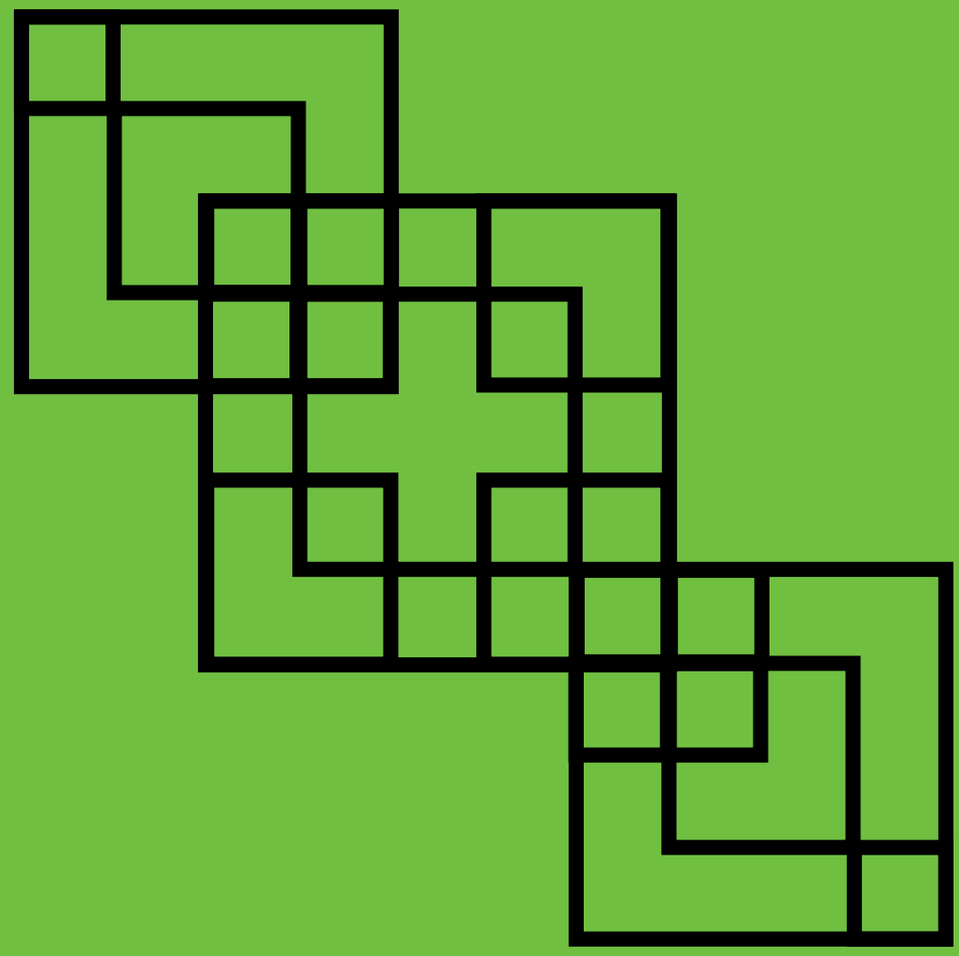
abordando esse puzzle da maneira convencional, precisamos de pelo menos cinco linhas para resolvê-lo.



a maioria das pessoas parte do pressuposto que as linhas devem se manter dentro do quadrado formado pelos pontos

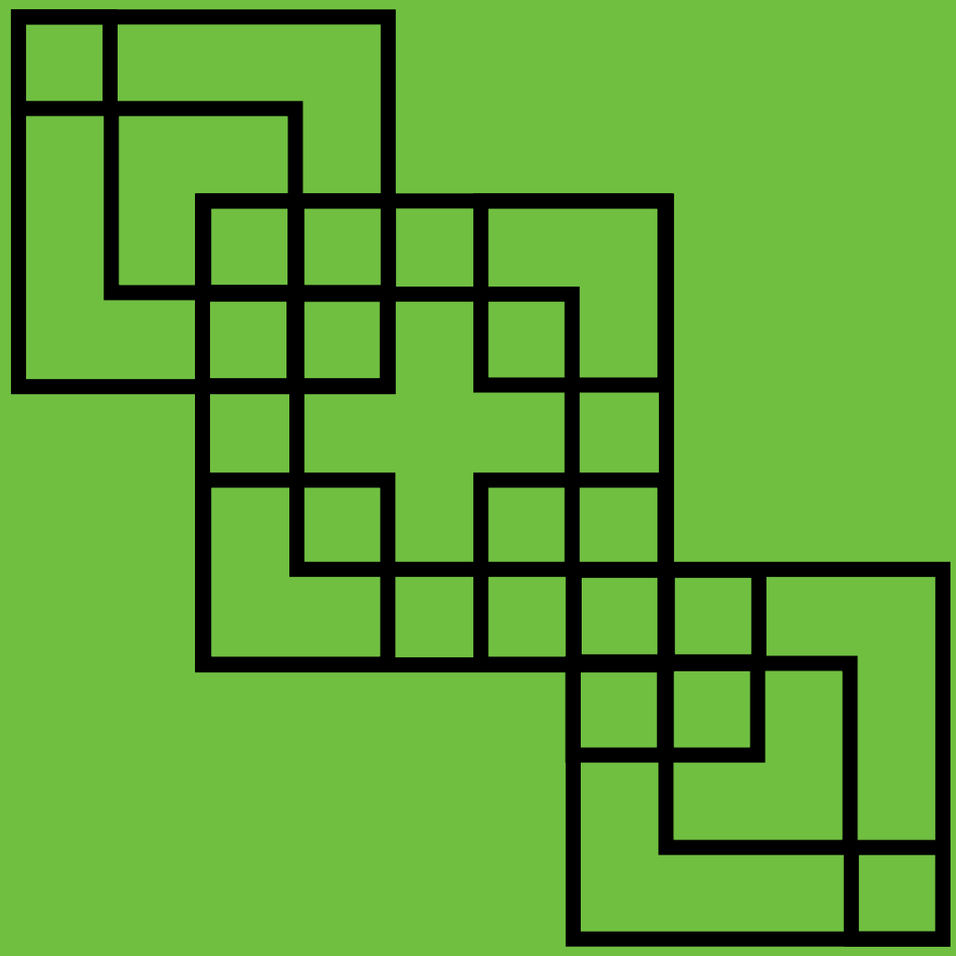
2 pensamento lateral

quantos quadrados há na imagem?



2 pensamento lateral

quantos quadrados há na imagem?

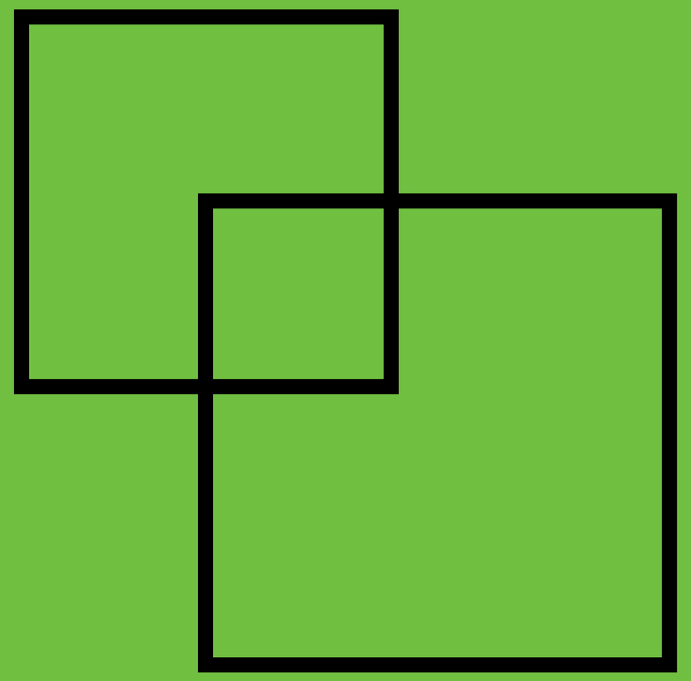


32 quadrados:

16 de 1x1, 6 de 2x2, 5 de 3x3, 4 de 4x4 e 1 de 5x5

2 pensamento lateral

quantos quadrados há na imagem?



os princípios de fechamento da Gestalt nos fazem crer que existem apenas dois quadrados nesta imagem

3

raciocínio espacial

Puzzles espaciais exigem a manipulação de objetos, seja na mente ou na superfície de jogo

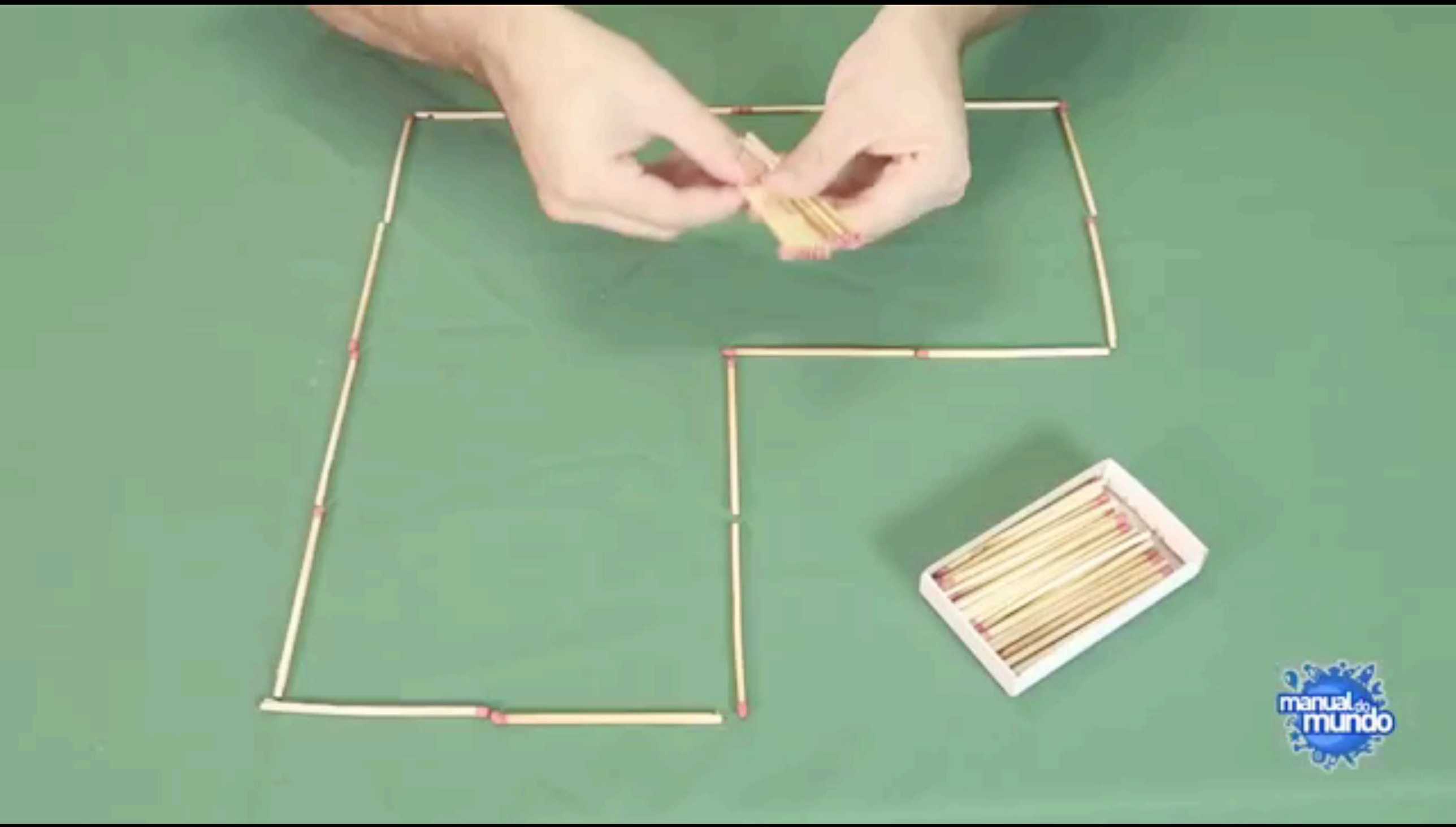
Rush Hour, Sokoban, e até mesmo Tetris se considerado um puzzle, são puzzles espaciais. São usados também como elementos em outros jogos como as batalhas de boss no Shadow of The Colossus.

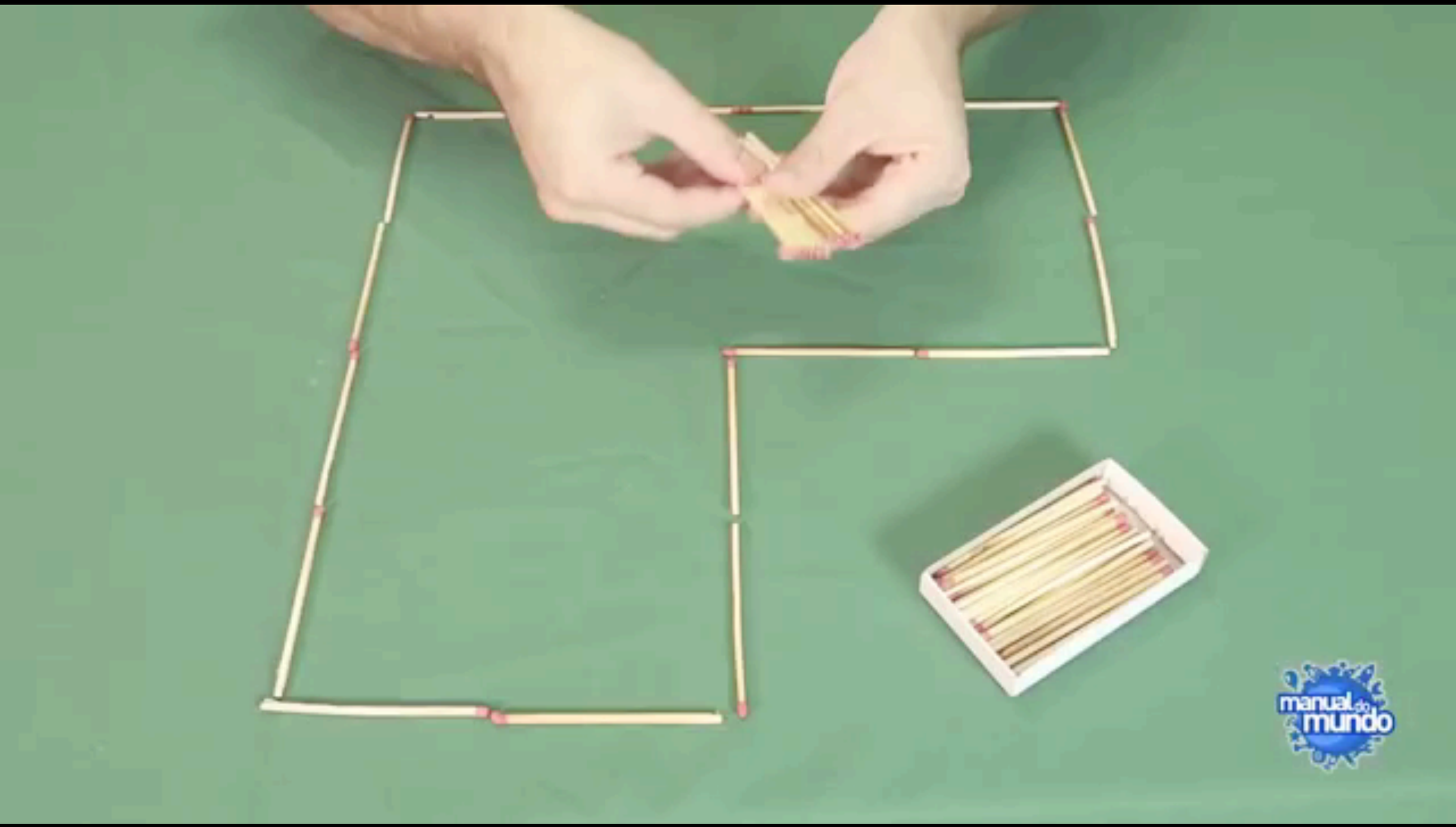
manual do mundo

manual do mundo

manual do mundo

manual do mundo


manual do mundo


manual do mundo

3

reconhecimento de padrões

Puzzles espaciais exigem a manipulação de objetos, seja na mente ou na superfície de jogo

eles exigem do jogador que observe e identifique um padrão quando lhe é apresentada a informação. em jogos eletrônicos, padrões podem vir até você cada vez mais rápido, tornando seu raciocínio mais difícil, ou com sutis diferenças como um elemento diferente a cada 5 vezes em que o padrão é apresentado. esquemas de futebol são padrões a serem quebrados, por exemplo. Boss battles também.

MARIO
569800

×21

WORLD
8-1

TIME

WORLD 8-1

× 2

VariousFor

Various For Retro Gaming Channel

MARIO
569800

×21

WORLD
8-1

TIME

WORLD 8-1

× 2

VariousFor

Various For Retro Gaming Channel

4

lógica

puzzles lógicos exigem que o jogador pegue um conjunto de informações fornecidas e derive informação adicional para encontrar a solução

como charadas e puzzles de pensamento lateral, somente deve haver uma solução correta, por isso use com cuidado. mas eles podem ser generosos, dando ao jogador pistas ou mostrando quão perto ele está da solução. em qualquer dos casos, o jogo deve punir o jogador pelo erro ou bonificá-lo pelo acerto direto; senão os puzzles parecerão arbitrários

There's some blood
on some of the keys.....

Top 10 Hardest Video Game Puzzles

Top 10 Hardest Video Game Puzzles

encontrar o caminho em um labirinto, tesouros em um calabouço, uma pessoa em uma cidade, todos são formas de puzzles de exploração

5 exploração

RPGs e jogos como Zelda são clássicos no que diz respeito a puzzles de exploração, mesmo nos FPSs, conhecer o seu mapa pode lhe garantir vantagem sobre o adversário.

DerSchmu - Longplays

DerSchmu - Longplays

6 uso de itens

que itens usar, em que ordem, para resolver algo no jogo

muitos action-RPGs e jogos de aventura usam esse tipo de puzzle: como usar um isqueiro (1) para acender uma vela (2) para iluminar um ambiente(3). Bons puzzles de uso de itens envolvem itens combinados ou usados de maneiras inusitadas, ou de maneiras não óbvias. mas cuidado com a frustração do jogador

LUCASFILM™ PRESENTS

MANIAC MANSION®

A comedy/thriller by
Ron Gilbert and Gary Winnick.

ATARI ST® 520, 1040, Mega
Requires 512K. Comes with
single-sided disks.

354104

QUICK, DR. FRED'S KIDNAPPED SANDY AND HE'S ABOUT TO START THE EXPERIMENT...

LUCASFILM™ GAMES

Walk to
Push Open Walk to Unlock Turn on
Pull Close Pick up New kid Turn off
Give Read What is Use Fix